Приложение

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении интеллектуальной онлайн игры **«Включай мозги!»**

Цель и задачи конкурса

Привлечение молодежи к интеллектуальной деятельности через формирование интереса к решению задач различного уровня сложности;

- развитие логического мышления, внимания, памяти;
- воспитание самоорганизации труда;
- повышение мотивации к активной интеллектуальной деятельности и саморазвитию.

1. Участники

Для участия в игре приглашается молодежь в возрасте от 14 лет до 21 года.

2. Порядок проведения

Ежемесячно в «Навигаторе дополнительного образования», социальных сетях Губернаторского Дворца имени Ю.А. Гагарина выкладываются задания игры. Участие в игре носит индивидуальный характер. Для этого необходимо заполнить Google Форму, перейдя по ссылке, скачать и выполнить задание, ответ записать в Google Форме и отправить организаторам.

Ответы принимаются в течение следующего дня до 20-00 после размещения задания.

3. Подведение итогов

Организаторы составляют рейтинг участников, опираясь на время присланного задания. Победителями объявляются те участники, которые в числе первых прислали финальный ответ. Победители получают ценные призы или памятные сувениры в зависимости от места в рейтинге.

Результаты игры размещаются в социальных сетях Губернаторского Дворца имени Ю.А. Гагарина. Участники получают на свою электронную почту электронные сертификаты и код, с помощью которого можно забрать свой приз или сувенир в кабинете 118 Губернаторского Дворца имени Ю.А. Гагарина.